

## SYSTEMES D'INFORMATION ET LOGICIELS - APPLICATIONS INTERACTIVES AVEC R SHINY (RSHINY)

**DATES : 11 JUIN MATIN AU 12 JUIN APRES-MIDI (12 HEURES)**

### OBJECTIFS DU MODULE

- Comprendre le fonctionnement d'une application R Shiny
- Créer une application R Shiny
- Déployer son application

### COUTS D'INSCRIPTION

Individuel : 300 €  
Institutionnel : 600 €

### INTERVENANTS

Sébastien COSSIN (RESPONSABLE)

### LIEU DES COURS

Université de Bordeaux

### PROGRAMME DU MODULE

- INTRODUCTION
  - Notions sur le modèle client - serveur
  - Notions de HTML / JavaScript / CSS
  - Architecture d'une application R Shiny
  - Créer sa première application
- INTERACTIONS AVEC LES UTILISATEURS
  - Faire une applicative réactive aux entrées des utilisateurs
  - Loguer les interactions avec les utilisateurs
  - Créer des graphiques interactifs
  - Bibliothèques JavaScript à connaître
- MISE EN PRODUCTION
  - Déployer une application sur un serveur

### PREREQUIS

MAITRISER LE LANGAGE R